

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

<p>Размер карт</p>	<p>86 x 54 (окончательный размер карты после вырубки, с закругленными углами, радиусом 3 мм)</p> <p>92 x 57 (размер макета карты, без закругленных углов)</p>	<p>Макет карты выполняется в масштабе 1:1. Окончательный размер карты 86x54 мм, радиус закругления углов 3 мм. Макет для карты должен быть размером 92x57, учитывая что все элементы карты должны поместится в окончательный размер 86x54 с возможной погрешностью 2-3 мм. Помечать линию вырубки и скруглять углы не надо. Не располагайте нужные элементы в непосредственной близости к линии вырубки. Для макета желательное использование цветового пространства CMYK. Достаточным разрешением является 300 dpi. Использование более низких разрешений ухудшит качество распечатки.</p>
<p>Шрифт для макета</p>	<p>Часто используемые шрифты: Arial, Courier New, Times New Roman, Lucida Console, Tahoma, Verdana</p>	<p>Обязательно преобразуйте все используемые шрифты в кривые. А такие шрифты как: Arial, Courier New, Times New Roman, Lucida Console, Tahoma, Verdana - можно не переводить в кривые. Для печатной нумерация так же лучше использовать эти шрифты.</p>
<p>Растровая графика</p>	<p>Форматы растровых файлов: TIFF и PSD</p>	<p>Файлы принимаются только с разбивкой по слоям (фон, изображения, текст), снабженные необходимыми комментариями. Вместе с макетом прикладывайте используемые связанные изображения и шрифты. Не помещайте в одном документе лицо и оборот карточки. Скрытые элементы удаляйте.</p>
<p>Векторная графика</p>	<p>Макет должен быть выполнен в программах: Illustrator ,CorelDRAW</p>	<p>Обязательно преобразуйте все используемые шрифты в кривые, за исключением печатающейся нумерации и изменяющейся информации. Если шрифт не распространен, желательно переслать его смакетом. Все специфические эффекты программ верстки и рисования (линзы, «конверты», перетекания, прозрачности, градиентные сетки, тени и пр.) перед печатью должны быть преобразованы в растровые объекты. Не создавайте контуры и кривые с числом точек, превышающим 1500.кривым в CorelDRAW желательно назначить закругленные углы и торцы линий.</p>
<p>Штрих-код</p>	<p>Часто используемый штрих-код: EAN-13 Code 128 EAN-8 Barcode 39</p>	<p>Чаще всего используются следующие стандарты: EAN-13 – кодируются 12 цифр, без букв, 13-я цифра вычисляется на основании алгоритма Barcode 39 – максимум 39 символов, кодирование, как цифр, так и букв; Code 128 – любое количество символов, кодируются только цифры;; EAN-8 – кодируются 7 цифр, 8-я цифра вычисляется на основании алгоритма. Возможно выполнение штрих-кода как с отображением под ним закодированных цифр, так и без (скрытый штрих-код). Если на карточке есть печатная нумерация или эмбоссирование, совпадающие с нумерацией штрих-кода, желательно отказаться от скрытого штрих-кода во избежание ошибок и для ускорения процесса производства карт. Рамка для штрих-кода EAN-13 должна быть по ширине не менее 35 мм, ограничений по высоте нет.</p>